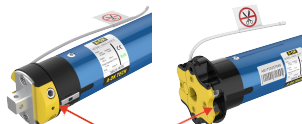


A-OK[®]

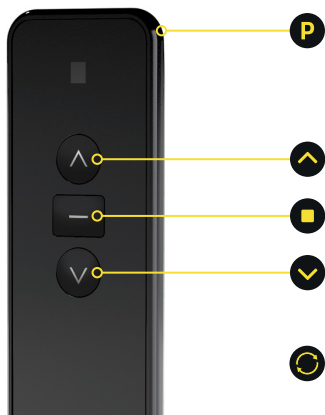
ESPAÑOL 

Guía rápida

MOTORES ESSENTIAL



AJUSTADORES DE
FINAL DE CARRERA



P

Botón P

*Puede variar su posición
según modelo de mando*

▲

Subida

■

Stop

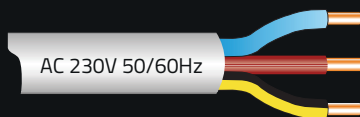
▼

Bajada

↻

**El Motor realizará
un movimiento**

CONEXIONES DEL MOTOR



Azul (Neutro)

Marrón (Fase)

Amarillo/Verde (Tierra)

PROGRAMACIÓN

1 Identificación del mando emisor

- Mantener pulsado subida  durante 3 seg.
- Sin soltar  dar corriente al motor 
- Rápidamente pulsamos una vez  
- **El mando ya está identificado**

2 Sentido de giro (solo si es incorrecto)

- Si el sentido de giro es incorrecto, mantenemos pulsado  hasta 
- Pulsamos una vez  

3 Añadir emisor adicional (copiar mando)

- En el mando existente, mantenemos pulsado  hasta 
- En el mando **adicional**, pulsamos una vez  
- **El mando ya está copiado**

4 Borrar mando emisor

- Mantenemos pulsado  hasta 
- Pulsamos una vez  

5 Borrar todo

- Mantenemos pulsado  hasta 
- Mantenemos pulsado 10 seg.  hasta  
- **Volver a empezar programación desde el punto 1**

AJUSTE DE FINAL DE CARRERA

Para realizar el ajuste de los finales de carrera, utilice la varilla con cabezal hexagonal incluida con el motor y gírela con la mano, siguiendo las indicaciones correspondientes a su tipo de instalación.

No utilice herramientas eléctricas para el ajuste, ya que puede dañar el mecanismo del final de carrera de manera irreversible.



Límite superior:
Presione el botón Subida y ajuste la posición girando la varilla en la dirección indicada.



Límite inferior:
Presione el botón Bajada y ajuste la posición girando la varilla en la dirección indicada.

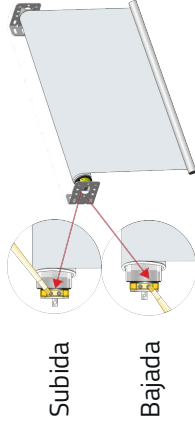
Más recorrido

Más recorrido



Menos recorrido

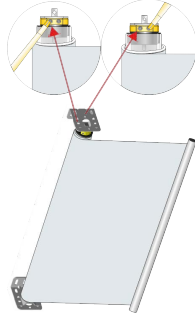
Instalación 1



Subida

Bajada

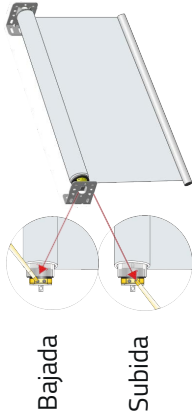
Instalación 2



Subida

Bajada

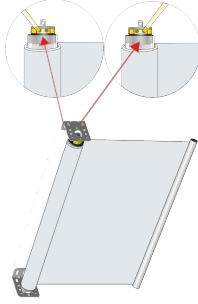
Instalación 3



Bajada

Subida

Instalación 4



Bajada

Subida

A-OK[®]
www.a-okmotors.com

La gama que lo cambia todo

Porque el futuro
no tiene cables

**POR
MANDO**

Un único
mando para
todas las acciones

**POR
APP**



**POR
VOZ**

